1. Ler diversos números e exibir qual foi a soma. O valor -999 é codígo de fim da  entrada.
2. Ler diversos números e exibir quantos foram digitados. O valor -1 é código de  fim de entrada.
3. Ler diversos números e exibir quantos números ímpares foram digitados.  Considere o valor - 999 como código de entrada.
4. Ler diversos números inteiros e exibir quantas vezes o número 50 foi  informado. O valor 0 é o código de fim de entrada.
5. Ler 20 números e exibir qual foi o menor e o maior informados.
6. Escrever um algoritmo que leia um conjunto de 10 informações contendo, cada uma delas, a altura e o sexo de uma pessoa (‘M’ para Masculino e ‘F’ feminino). Calcule e mostre:

a. a maior e menor altura das mulheres

b. a média da altura das mulheres

c. a média da altura da turma

1. Faça um algoritmo para que um usuário adivinhe um número informado por outro. Inicialmente, um usuário fornece um número para o algoritmo, e depois o outro usuário deve informar números até acertar (é claro que o segundo usuário não pode vê o número registrado pelo primeiro). Para ajudar, a cada tentativa o computador deve exibir a mensagem “Seu número é maior que o meu” ou “Seu número é menor que o meu”. Ao acertar, imprima também quantas tentativas foram necessárias.
2. Existem dois candidatos a uma vaga de presidente de clube, Firmino e Eugênia. Feita a eleição, os votos são enviados por um dispositivo de entrada, sendo cada entrada o voto de um eleitor. Cada voto foi codificado da seguinte forma: 1 representa o voto em firminio, 2 em Eugênia, o voto 0 indica o branco e 9 é voto nulo. Deseja - se saber por um algoritmo:

a. o nome do candidato vencedor

b. o número de votos em branco

c. o número de votos nulos

d. a quantidade de eleitores que votaram.

Estabeleça um código que termine a entrada de dados, e esqueça os empates.

9 - Faça um programa que leia um número indeterminado de valores, correspondentes a notas, encerrando a entrada de dados quando for informado um valor igual a -1 (que não deve ser armazenado). Após esta entrada de dados, faça:

1. Mostre a quantidade de valores que foram lidos;
2. Exiba todos os valores na ordem em que foram informados, um ao lado do outro;
3. Exiba todos os valores na ordem inversa à que foram informados, um abaixo do outro;
4. Calcule e mostre a soma dos valores;
5. Calcule e mostre a média dos valores;
6. Calcule e mostre a quantidade de valores acima da média calculada;
7. Calcule e mostre a quantidade de valores abaixo de sete;
8. Encerre o programa com uma mensagem;

10 - Em uma competição de salto em distância cada atleta tem direito a cinco saltos. No final da série de saltos de cada atleta, o melhor e o pior resultados são eliminados. O seu resultado fica sendo a média dos três valores restantes. Você deve fazer um programa que receba o nome e as cinco distâncias alcançadas pelo atleta em seus saltos e depois informe a média dos saltos conforme a descrição acima informada (retirar o melhor e o pior salto e depois calcular a média). Faça uso de uma lista para armazenar os saltos. Os saltos são informados na ordem da execução, portanto não são ordenados. O programa deve ser encerrado quando não for informado o nome do atleta. A saída do programa deve ser conforme o exemplo abaixo:

Atleta: Rodrigo Curvêllo

Primeiro Salto: 6.5 m

Segundo Salto: 6.1 m

Terceiro Salto: 6.2 m

Quarto Salto: 5.4 m

Quinto Salto: 5.3 m

Melhor salto: 6.5 m

Pior salto: 5.3 m

Média dos demais saltos: 5.9 m

Resultado final:

Rodrigo Curvêllo: 5.9 m

11 -